NIKÉ SUPERLIGA

Sezóna 2026/2027

PROPOZÍCIE

Obsah

1. Organizátor 3
2. Riadiaci orgán súťaže 3
3. Počet účastníkov a rozdelenie 3
4. Podmienky klubu pre štart v súťaži 4
5. Žreb súťaže 6
6. Termíny 7
7. Web a výsledkový servis 7
8. Herný systém 7
9. Herné pravidlá 9
10. Disciplinárny poriadok 9
11. Námietky a sťažnosti 10
12. Sadzobník poplatkov a pokút 11
13. Bodovací systém 12
14. Rozhodcovia 12
15. Hrací čas, prestávka, žltá a červená karta 13
16. Výbava hráčov a tímu 13
17. Manažér klubu 14
18. Oprávnenosť štartu hráča a registrácia hráča 15
19. Sezónna súpiska 16
20. Povinnosti klubu 17
21. Ocenenia 18
22. Antidopingová agentúra SR 18
23. Kontaktná osoba 18
24. Ostatné 18

Príloha č. 1 – Dizajn manuál dresových kompletov 20

Príloha č. 2 – Prestupový poriadok Niké Superligy 2026/2027 22

Príloha č. 3 – Proces registrácie a prestupu hráča 24

Príloha č. 4 – Správa Rozhodcovskej komisie k aplikácií pravidiel 5 sekúnd 26

Príloha č. 5 – Nové pravidlá WMF – prehľad zmien 28

1. Organizátor

Organizátorom Niké Superligy je Slovenský zväz malého futbalu (ďalej len „SZMF“). Výkonný výbor SZMF menuje a odvoláva členov riadiaceho orgánu súťaže.

2. Riadiaci orgán súťaže

Riadiacim orgánom súťaže je riaditeľ súťaže a jednotlivé komisie. Riaditeľa súťaže a predsedov jednotlivých komisií nominuje a schvaľuje Výkonný výbor SZMF.

Zodpovedné osoby:

Lukáš Berec – riaditeľ súťaže, superliga@malyfutbal.sk

Matúš Kocún – predseda Športovo – technickej komisie, matus.kocun@malyfutbal.sk

Juraj Šupák – predseda Matričnej komisie, juraj.supak@malyfutbal.sk

Lukáš Berec – predseda Disciplinárnej komisie, dk@malyfutbal.sk

Rastislav Behančín – predseda Rozhodcovskej komisie, rk@malyfutbal.sk

Peter Ryša – predseda Odvolacej komisie, superliga@malyfutbal.sk

Katarína Michalková – komunikácia s klubmi, katarina.michalkova@malyfutbal.sk

3. Počet účastníkov a rozdelenie

Každý účastník súťaže musí byť riadne schválený riadiacim orgánom súťaže a musí mať plnú licenciu účastníka súťaže od Slovenského zväzu malého futbalu na daný súťažný ročník. Každý hráč, funkcionár a iné zúčastnené osoby musia byť členom Slovenského zväzu malého futbalu. Niké Superligy sa budú môcť zúčastniť len kluby.

Počet účastníkov skupinovej časti je pre sezónu 2026/2027 stanovený na 11 klubov, ktoré budú rozdelené do 3 skupín (geografické rozdelenie), no štatistiky všetkých klubov budú vedené v jednej ligovej tabuľke.

Nasadenie klubov do skupín podľa geografického rozdelenia:

Západ	Stred	Východ
AK Real Coholics Bratislava	ZEL Degson Martin	Cassovia TO-DAY City Boys Košice
MFC Lavore Trenčín	Joga Bonito Banská Bystrica	Vakatanka Košice
SHDWS EB Bratislava	Túlavé citróny Nitra	HELP CAR Košice
Kanárici Šurany	Bambariaci Martin	-

4. Podmienky klubu pre štart v súťaži

Každý účastník súťaže musí byť riadne schválený riadiacim orgánom súťaže a musí mať platnú licenciu účastníka súťaže od Slovenského zväzu malého futbalu na daný súťažný ročník. Každý klub musí spĺňať podmienky pre udelenie licencie.

Na získanie licencie pre oprávnenosť štartu v súťaži sú stanovené tieto podmienky:

Licenčný poplatok a zloženie vratného depozitu

Každý klub musí uhradiť licenčný poplatok v celkovej výške **2 750 EUR**, pričom:

- Prvá platba vo výške 1 000 EUR musí byť zrealizovaná na účet SZMF do 18.07.2026
- Druhá platba vo výške 750 EUR musí byť zrealizovaná na účet SZMF do 31.08.2026
- Tretia platba vo výške 1 000 EUR musí byť zrealizovaná na účet SZMF do 30.09.2026*

Každý klub musí do 15.08.2026 uhradiť taktiež vratný depozit vo výške 400 EUR. Z tejto sumy sa budú sťahovať prípadné disciplinárne tresty alebo iné finančné postihy voči klubu. Na konci sezóny bude nevyčerpaná čiastka klubu vrátená.

* v prípadne neuhradenej tretej platby v splatnosti, bude navýšenie sumy o 20 % a navyše odpočítané 2 body z tabuľky.

Domáce ihrisko s umelým osvetlením a tribúnou*

Každý klub musí pred začiatkom sezóny určiť svoje domáce ihrisko, na ktorom je schopný odohrať zápasy Niké Superligy tak, aby spĺňalo všetky potrebné kritéria pre organizáciu zápasov.

Ihrisko s umelou trávou musí mať povolené lajnovanie čiar pre malý futbal, umelé osvetlenie s dostatočnou svietivosťou reflektorov, tribúnu pri ihrisku s minimálnou kapacitou 100 miest a zázemie pre tímy a rozhodcov (šatne so sociálnym zariadením a sprchou).

*V prípade, ak klub nemá k dispozícii domáce ihrisko, vedenie súťaže nevie garantovať klubu usporiadanie zápasov na domácom ihrisku.

Štatút právnickej osoby

Každý klub, ktorý sa uchádza o licenciu pre účasť v Niké Superlige, musí mať štatút právnickej osoby (občianske združenie, nezisková organizácia, a.s., alebo iné).

Cestovné náhrady

Každý klub si cestovné náklady hradí z vlastných zdrojov.

Aktívny Instagram

Každý klub musí mať vytvorený účet na sociálnej sieti Instagram a pravidelne na ňom informovať o dianí v Niké Superlige.

Dresové komplety

Všetky kluby sú povinné mať plnohodnotné dresové komplety ľubovoľnej značky (dres, kraťasy a štulpne) v dvoch farebných kombináciách pre hráčov aj brankárov. Dizajn manuál pre vzhľad dresov je presne stanovený SZMF a je potrebné sa nim riadiť. Všetky finálne dizajny dresov musia prejsť schválením vedenia súťaže, aby sa tak predišlo prípadným nezrovnalostiam, alebo nedostatkom, ktoré vyplývajú z nedodržania dizajn manuálu.

Súpiska tímu a oprávnenosť štartu hráča

Na oficiálnej súpiske klubu musí byť k začiatku súťaže **minimálne 19 hráčov** (vrátane minimálne 2 brankárov) a **maximálne môže byť zapísaných 35 hráčov** (vrátane brankárov). Súpiska klubu na novú sezónu s minimálnym počtom 15 hráčov (vrátane 2 brankárov) musí byť zaslaná vedeniu súťaže najneskôr do 14 dní pred oficiálnym začiatkom súťaže, ktorý je stanovený na **02.09.2026.** Príslušnosť hráča ku klubu musí byť potvrdená vyplnením formulára. Každý klub súhlasí s podmienkami pre oprávnenosť štartu hráča, ktoré sú spísané nižšie v tomto dokumente.

Reklamné plnenie zo strany súťaže

Po získaní licencie (splnení všetkých finančných podmienok) pre účasť v Niké Superlige má každý klub právo na reklamné plnenie v tomto rozsahu:

- Využitie reklamných plôch na dresových kompletoch (všetky reklamné plchy na dresových kompletoch sú vyznačené v prílohe č.1). Všetky finálne návrhy dresov musia prejsť kontrolou vedenia súťaže. Pri návrhu dresu nesmie byť použité logo partnera klubu, ktoré by porušovalo podmienky odvetvovej exkluzivity generálneho partnera Niké je tipovanie.

- Každý klub má možnosť si zakúpiť na 2 reklamné bannery o rozmeroch 2x1m, ktoré budú umiestnené okolo ihriska pri každom zápase Niké Superligy. Na banner nesmie byť umiestnené logo partnera, ktoré by porušovalo podmienky odvetvovej exkluzivity generálneho partnera Niké je tipovanie a dodávateľa športového vybavenia Macron. Každý klub je povinný dodať logo partnerov, ktoré chce umiestniť na banner najneskôr 2 týždne pred začiatkom súťaže. (v prípade nedodržania termíny hradí náklady s výrobou banneru samotný klub).

- Každý klub má možnosť si zakúpiť dve reklamné miesta na mediálnej stene, ktorá sa využíva napríklad pri rozhovoroch po každom zápase. Na mediálnu stenu nesmie byť umiestnené logo partnera, ktoré by porušovalo podmienky odvetvovej exkluzivity generálneho partnera Niké je tipovanie a dodávateľa športovej výbavy Macron. Každý klub je povinný dodať logo partnera, ktoré chce umiestniť na mediálnu stenu najneskôr 2 týždne pred začiatkom súťaže.

- Naming rights pri tvorbe názvu klubu, takže každý klub má právo použiť meno partnera pri tvorbe názvu klubu. Pri tvorbe názvu klubu musí byť dodržaná podmienka odvetvovej exkluzivity generálneho partnera Niké je tipovanie a dodávateľa športovej výbavy Macron.

5. Žreb súťaže

Žreb súťaže je v plnej kompetencii riadiaceho orgánu súťaže.

6. Termíny

Termínová listina jednotlivých zápasov bude zverejnená na oficiálnom webe súťaže www.narodnaliga.sk. Začiatok súťaže je naplánovaný na **02.09.2026** Hracie dni budú od pondelka do piatku v časoch od 18:00 do 22:00 hod a v sobotu prípadne v nedeľu od 10:00 do 22:00 hod. Riadiaci orgán si vyhradzuje právo na zmenu, o ktorej však musí bezodkladne informovať zúčastnené kluby a to minimálne 7 dní pred oficiálnym začiatkom zápasu.

Termíny play-off zápasov budú zverejnené do skončenia základnej časti.

7. Web a výsledkový servis

Oficiálnym webom Niké Superligy je www.narodnaliga.sk, kde sú zverejnené všetky potrebné informácie o Niké Superlige ako termínová listina zápasov, výsledkový a štatistický servis, novinky, rozhovory, tresty hráčov a všetky potrebné dokumenty ako Disciplinárny poriadok, Propozície súťaže a Herné pravidlá malého futbalu.

8. Herný systém

Základná časť

V základnej časti odohrá každý tím dokopy **6 zápasov**, pričom odohrá jeden zápas proti súperom z vlastnej regionálnej skupiny (2-3 zápasy) a zvyšné odohrá proti niektorým súperom z ostatných regionálnych skupín (3-4 zápasy).

Štatistiky všetkých tímov sa pritom zapisujú do jednej **spoločnej ligovej tabuľky**.

O konečnom poradí tímov v celkovej ligovej tabuľke rozhoduje počet získaných bodov zo všetkých odohratých zápasov v základnej časti. Ak majú po odohratej základnej časti dva alebo viac tímov rovnaký počet bodov, tak o poradí rozhoduje:

a) vyšší rozdiel strelených a inkasovaných gólov (celkové skóre),
b) väčší počet strelených gólov,
c) nižší počet bodov udelených za disciplinárnej tresty v základnej skupine (priama červená karta = 3 body, žltá karta = 1 bod, vylúčenie po dvoch žltých kartách = 3 body),
d) lepšie umiestnenie tímu v predchádzajúcej sezóne,
e) žreb.

Play-off nadstavbová časť

Do nadstavbovej časti postupuje celkovo 8 najlepších klubov z celkovej ligovej tabuľky, ktoré vytvoria štvrťfinálové dvojice systémom 1. vs. 8, 2. vs. 7., 3. vs. 6 a 4. vs. 5.

Štruktúra zápasov v play-off

Štvrťfinále (na jeden zápas)

Štvrťfinále 1 (ŠF1): 1. vs. 8.

Štvrťfinále 2 (ŠF2): 2. vs. 7.

Štvrťfinále 3 (ŠF3): 3. vs. 6.

Štvrťfinále 4 (ŠF4): 4. vs. 5.

V štvrťfinále sa môžu proti sebe stretnúť kluby z rovnakej skupiny. Zápasy štvrťfinále sa odohrajú na **jeden súťažný zápas**, z ktorého musí vzísť víťaz. V prípade remízy po riadnom hracom čase, budú v zápasoch štvrťfinále nasledovať samostatné nájazdy.

Semifinále (na odvety)

Semifinále 1 (SF1): víťaz ŠF1 vs. víťaz ŠF4

Semifinále 2 (SF2): víťaz ŠF2 vs. víťaz ŠF3

Semifinálová séria sa odohrá na dva súťažné zápasy (na odvety). Víťazom dvojzápasu sa stane tím, ktorý bude mať z dvojzápasu lepšie celkové skóre. V prípade, že je po dvojzápase rovnaké skóre oboch tímov, tak budú ihneď po skončení druhého zápasu nasledovať nájazdy.

Finále (na jeden zápas)

Finále: víťaz SF1 vs. víťaz SF2

*Zápas o 3. miesto sa nehrá

Finálový zápas sa odohrá na **jeden súťažný zápas**, z ktorého musí vzísť víťaz. V prípade remízy po riadnom hracom čase, budú vo finále nasledovať samostatné nájazdy.

Miesto konania zápasov v play-off určí riadiaci orgán.

Nájazdy

V prípade remízy (jedná sa len o zápasy play-off) budú nasledovať nájazdy. Los kapitánov za prítomnosti rozhodcu určí poradie kopajúcich. Každý tím má tri pokusy, pričom sa tímy striedajú po jednom pokuse. V prípade, ak sa po tretej sérii pokusov nerozhodne, tak sa pokračuje

v nájazdoch po jednom pokuse na každej strane až do rozhodnutia, pričom sa poradie nájazdov nemení a vymeniť sa musia všetci hráči, vrátane brankára. V prípade, ak na súpiske nie je identický počet hráčov na jednej aj druhej strane, tak sa počet možných exekútorov nájazdov na oboch stranách stanoví podľa tímu, ktorý má na súpiske menej hráčov. V prípade, že už nájazd absolvoval každý jeden hráč mužstva, tak v tomto prípade môžu hráči realizovať samostatný nájazd druhýkrát, pričom sa musí opäť dodržať pravidlo o vystriedaní všetkých hráčov vrátane brankára. Takýmto spôsobom sa pokračuje až do rozhodnutia.

9. Herné pravidlá

Pre Niké Superligu sa budú uplatňovať platné Pravidlá hry malého futbalu, vrátane dodatku k pravidlám (pravidlo 5 sekúnd a pravidlo o poslednom hráčovi; viď príloha č. 4), ktoré sú zverejnené na oficiálnom webe Niké Superligy v časti „Dôležité“.

Riadny hrací čas zápasu je 2x25 minút. Zápasy v základnej časti môžu skončiť remízou. V prípade remízy po riadnom hracom čase v zápasoch štvrťfinále, finále a pri zhodnom skóre po dvojzápase v semifinále, budú nasledovať nájazdy.

V sezóne Niké Superligy 2026/2027 sa budú aplikovať nové pravidlá WMF, ktoré sú definované v samostatnej prílohe č. 5.

10. Disciplinárny poriadok

Niké Superliga sa riadi aktuálnym Disciplinárnym poriadkom (obsahuje aj sadzobník trestov a pokút), ktorý schválil VV SZMF. Disciplinárna komisia podá po každom odohranom kole Niké Superligy správu o prípadných disciplinárnych konaniach všetkým manažérom klubov.

Voči rozhodnutiu Disciplinárnej komisie je možnosť odvolať sa. V prípade Niké Superligy je možnosť odvolať sa do 48 hodín od doručenia správy Disciplinárnej komisie.

Prípadné finančné tresty sú potrestané osoby, respektíve potrestané kluby, povinné uhradiť na účet SZMF do 7 dní od doručenia správy Disciplinárnej komisie. V prípade odvolania sa na správu Disciplinárnej komisie, sa doba splatnosti pozastaví až do doby, kým nebude zverejnené vyjadrenie k odvolaniu.

Na všetky zápasy Niké Superligy sa uplatňuje platný Disciplinárny poriadok, ktorý je zverejnený na oficiálnom webe Niké Superligy v časti „Dôležité“.

11. Námietky a sťažnosti

a) Námietky a sťažnosti sa podávajú v súlade s týmito Propozíciami a s platným Disciplinárnym poriadkom SZMF.

b) Námietku, resp. sťažnosť môže podať manažér klubu, člen riadiaceho orgánu súťaže, ako aj člen VV SZMF. Ak je člen VV SZMF zároveň zástupcom klubu, jeho podanie sa akceptuje ako klubové a riadi sa ustanoveniami týchto Propozícií.

c) Námietku, resp. sťažnosť k stretnutiu podáva klub do 48 hodín po skončení stretnutia, a to výlučne e-mailom na adresu superliga@malyfutbal.sk. Podanie musí byť odoslané manažérom klubu, resp. osobou oprávnenou klub zastupovať, z e-mailovej adresy evidovanej vedením súťaže, a musí obsahovať označenie zápasu a popis skutočností, ktoré sú predmetom podania. Rozhodujúci je čas doručenia e-mailu. Podanie doručené iným spôsobom (najmä cez sociálne siete, telefonicky alebo SMS) sa nepovažuje za riadne podané a vedenie súťaže sa ním nezaoberá.

d) Námietku je možné podať proti týmto skutočnostiam:

- výsledku stretnutia,
- priebehu stretnutia,
- náležitostiam hracej plochy,
- oprávnenosti štartu niektorého hráča súperovho mužstva,
- popisu priestupkov napomínaných alebo vylúčených hráčov,
- výstroju hráčov súperovho mužstva.

e) Sťažnosť na delegované osoby (rozhodcovia, delegát stretnutia) musí obsahovať:

- meno a priezvisko zástupcu klubu, ktorý je oprávnený klub zastupovať,
- označenie zápasu, ktorý je predmetom sťažnosti,
- popis a minutáž udalostí, ktoré sú predmetom sťažnosti.

f) Podanie podľa písm. c), d) a e) sa považuje za riadnu námietku, resp. sťažnosť klubu a je postúpené na riešenie riadiacemu orgánu súťaže. V prípade, že námietka, resp. sťažnosť bude vyhodnotená ako neopodstatnená, bude spoplatnená podľa bodu 12 – Sadzobník poplatkov a pokút. Opodstatnenosť musí riadiaci orgán vyhodnotiť najneskôr do termínu nasledujúceho kola, ak má k dispozícii všetky potrebné podklady pre riešenie. V prípade potreby riešenia veci Disciplinárnou komisiou je riadiaci orgán povinný bezodkladne zabezpečiť doručenie podkladov tak, aby bola vec vyriešená rovnako najneskôr do termínu nasledujúceho kola. V prípade uznania námietky, resp. sťažnosti ako opodstatnenej majú všetky osoby, ktorých sa uvedené týka,

zastavenú činnosť až do konečného vyriešenia. Informácia o pozastavení činnosti delegovaným osobám sa uvádza v najbližšej úradnej správe. Ak podanie obsahuje viac skutočností, ktoré spolu priamo nesúvisia, posudzuje sa ako jednotlivé podania.

g) Voči rozhodnutiu riadiaceho orgánu o námietke, resp. sťažnosti je možné odvolať sa do 48 hodín od doručenia rozhodnutia. Odvolanie rieši Odvolacia komisia.

12. Sadzobník poplatkov a pokút

Niké Superliga sa riadi poplatkami a pokutami športovo-technického charakteru, ako aj ďalšími súvisiacimi poplatkami a pokutami.

Športovo-technická komisia

P.č.	Názov položky	Suma
1.	Poplatok za zmenu názvu mužstva počas sezóny	50 Eur
2.	Nedodržanie farebnej kombinácie výstroje hráča (dres, trenírky, štulpne, a iné) *	20 Eur
3.	Zmena čísla hráča na drese menej ako 120 minút pred začiatkom zápasu	10 Eur
4.	Nesplnenie povinnosti podpisu kapitána v zápise o stretnutí pred a po zápase	20 Eur
5.	Vylúčenie/odstúpenie družstva zo súťaže	1 000 Eur
6.	Neskoré zaslanie zápasovej súpisky	30 Eur
7.	Nedodržaný formát odoslania súpisky (číslo dresu, meno a priezvisko a označenie brankárov a kapitána)	20 Eur
8.	Neskorý príchod na miesto zápasu, ktorý nebol oznámený/nahlásený	50 Eur
9.	Neskorý príchod na ihrisko pred zápasom (podľa harmonogramu pred zápasom je potrebné prísť pripravený na ihrisko 15 minút pred zápasom)	30 Eur
10.	Nezúčastnenie sa/odmietnutie pozápasového rozhovoru	20 Eur
11.	Nenastúpenie hráča do 23 rokov do zápasu	100 Eur

*- platí sa za každého hráča osobitne

Ostatné

P.č.	Názov položky	Suma
1.	Poplatok za prestup hráča v prestupovom období	5 Eur
2.	Pokuta za neuhradenie vystavenej faktúry v lehote splatnosti (1 až 5 pracovných dní po splatnosti)	20 Eur
3.	Pokuta za neuhradenie vystavenej faktúry v lehote splatnosti (6 až 14 pracovných dní po splatnosti)	50 Eur
4.	Pokuta za neuhradenie vystavenej faktúry v lehote splatnosti (viac ako 14 pracovných dní po splatnosti)	100 Eur
5.	Pri inom porušení Propozícii súťaže, ak nie je osobitne uvedené inak, sa vyrubuje administratívny poplatok	20 Eur

6.	Pokuta za nedodržanie termínu akejkoľvek povinnosti, ktorú určilo riadiaci orgán súťaže, pri opakovanom nedodržaní sa bude suma navyšovať	20 – 100 Eur
7.	Pri opakovanom porušení môže vedenie súťaže zvýšiť poplatok podľa závažnosti, trvania a následkov porušenia Propozícii súťaže do sumy	200 Eur
8.	Poplatok za námietku / sťažnosť vyhodnotenú ako neopodstatnenú	20 Eur

Ostatné pokuty a poplatky sú uvedené v Disciplinárnom poriadku SZMF.

13. Bodovací systém

Body získané zo všetkých zápasov sa započítavaj do spoločnej ligovej tabuľky. Víťazný tím získava 3 body, v prípade remízy získava tím jeden bod a v prípade prehry získava tím 0 bodov. V prípade rovnosti bodov sa bude postupovať podľa kritérií:

Štatistiky všetkých tímov sa pritom zapisujú do jednej **spoločnej ligovej tabuľky**.

O konečnom poradí tímov v celkovej ligovej tabuľke rozhoduje počet získaných bodov zo všetkých odohratých zápasov v základnej časti. Ak majú po odohratej základnej časti dva alebo viac tímov rovnaký počet bodov, tak o poradí rozhoduje:

a) vyšší rozdiel strelených a inkasovaných gólov (celkové skóre),
b) väčší počet strelených gólov,
c) nižší počet bodov udelených za disciplinárnej tresty v základnej skupine (priama červená karta = 3 body, žltá karta = 1 bod, vylúčenie po dvoch žltých kartách = 3 body),
d) lepšie umiestnenie tímu v predchádzajúcej sezóne,
e) žreb.

14. Rozhodcovia

Na zápasoch Niké Superligy sú prítomní vždy minimálne 2 rozhodcovia, ktorých nominuje Rozhodcovská komisia na základe ich kvalifikácie. Obaja rozhodcovia plnia funkciu hlavných rozhodcov, pričom každý jeden sa pohybuje po jednej z autových čiar. Títo dvaja hlavní rozhodcovia riadia priamo súťažný zápas a dohliadajú na dodržiavanie herných pravidiel Niké Superligy.

V prípade, ak je na zápase prítomný aj tretí rozhodca, tak ten sa pohybuje výhradne medzi striedačkami a plní funkciu pomocného rozhodcu. Tretí rozhodca má na starosti zápis o stretnutí a dohliada na dodržiavanie pravidiel v oblasti striedačiek (správnosť striedania, dodržiavanie pohybu tímu po označenej zóne pre ich striedačku atď.).

Na každom zápase Niké Superligy je nominovaný aj delegát stretnutia, ktorý je nominovaný Rozhodcovskou komisiu. Delegát stretnutia dohliada na správnosť dodržiavania herných pravidiel a súťažného poriadku na zápasoch Niké Superligy.

15. Hrací čas, prestávka, žltá a červená karta

Hrací čas

Hrací čas každého zápasu je 2x25 minút. Hlavný rozhodca má právo nadstaviť hrací čas v oboch polčasoch. V prípade nerozhodného stavu po riadnom hracom čase sa zápas v základnej časti končí remízou. V prípade remízy po riadnom hracom čase v zápasoch štvrťfinále a finále, budú nasledovať nájazdy, rovnako aj pri zhodnom skóre v dvojzápase semifinále.

Prestávka

Polčasová prestávka je stanovená na 5 minút. Polčasová prestávka môže byť skrátená po dohode kapitánov s rozhodcami stretnutia.

Žltá karta

Hráč, ktorý dostane žltú kartu v dvoch po sebe nasledujúcich zápasoch, má zákaz štartu v nasledujúcom zápase. Toto pravidlo platí počas celej súťaže a hráčovi sa záznamy po skupinovej fáze nevymazávajú (výnimkou je finále, v ktorom môže nastúpiť hráč, ktorý dostal dve žlté karty v dvoch rôznych zápasoch – zvyčajne vo štvrťfinále a semifinále). Po odpykaní trestu sa žlté karty začnú opäť kumulovať odznova. V prípade obdržania dvoch žltých kariet v jednom zápase nasleduje automaticky červená karta. Tieto dve žlté karty sa nerátajú do kumulovaných žltých kariet. V prípade obdržania jednej žltej karty a priamej červenej karty v jednom zápase u jedného hráča sa táto žltá karta ráta do kumulovaných žltých kariet. Za každú žltú kartu je tímu udelený finančný trest podľa platného Disciplinárneho poriadku.

Červená karta

Obdržanie červenej karty znamená koniec v zápase pre potrestaného hráča. Potrestaný hráč musí opustiť hraciu plochu. Priestupok sa postupuje ďalej Disciplinárnej komisii, ktorá rozhodne o treste podľa platného Disciplinárneho poriadku.

16. Výbava hráčov a tímu

Všetky tímy sú povinné mať plnohodnotné dresové komplety ľubovoľnej značky (dres, kraťasy, štulpne) v dvoch farebných kombináciách. Dizajn manuál pre vzhľad dresov je presne stanovený

SZMF a je potrebné sa nim riadiť. Všetky finálne dizajny dresov musia prejsť schválením vedenia súťaže, aby sa tak predišlo k prípadným nezrovnalostiam alebo nedostatkom, ktoré vyplývajú z nedodržania platného dizajn manuálu.

V prípade nepriaznivého počasia môžu hráči použiť spodné oblečenie (termoprádlo), ktoré však musí byť farebne zladené s dresovým kompletom.

Dresové komplety tímov musia byť farebne odlišné. V prípade potenciálnej možnej zhody farby dresov, kraťasov, štulpní alebo termoprádla v zápase, organizátor vopred určí farebnú kombináciu dresového kompletu pre oba tímy v zápase, a to najneskôr 48 hodín pred jeho oficiálnym začiatkom.

Hráči smú na zápas nastúpiť len v povolenej obuvi podľa pokynov majiteľov hracích plôch. Všeobecne medzi povolenú obuv patria kopačky, tarfy a halovky. Kopačky s kovovými kolíkmi sú zakázané. V prípade špecifických podmienok ohľadne povolenej obuvi, je organizátor povinný o tom informovať bezodkladne všetky dotknuté tímy.

Do povinnej výbavy hráča patria aj holenné chrániče, ktoré musí mať každý hráč, ktorý je na súpiske tímu v danom zápase.

17. Manažér klubu

Každý klub, ktorý sa zúčastní Niké Superligy musí mať svojho manažéra, ktorý bude zodpovedný za chod klubu a za komunikáciu s vedením súťaže.

Manažér klubu je plne zodpovedný za dodržiavanie všetkých organizačných pravidiel súťaže.

Manažéri klubov komunikujú (pripomienky, dotazy, žiadosti a iné) s organizátorom súťaže len cez oficiálne komunikačné kanály (e-mail, mobilný hovor, SMS, osobné stretnutie). Komunikácia cez sociálne siete, ako je Facebook a Instagram, nie je považovaná za oficiálny komunikačný nástroj.

Manažéri klubov sú zodpovední za disciplínu svojich hráčov a realizačného tímu pred, počas a po zápasoch Niké Superligy.

Manažér je zodpovedný za to, že za jeho tím vyšle jedného hráča na pozápasový rozhovor, a to najneskôr 2 minúty po záverečnom hvizde rozhodcu.

Manažéri sú zodpovední za poriadok v šatni a kľúče od šatní pridelených na mieste konania zápasov.

Manažér je zodpovedný za administratívu tímu a vytvorenie sezónnej súpisky tímu. **Taktiež je zodpovedný za to, že všetci hráči na jeho súpiske spĺňajú pravidlo o oprávnenosti štartu hráča v súťaži a údaje pri registrácii vyplnili pravdivo.**

Manažér je zodpovedný za zaslanie súpisky tímu na zápas podľa stanovených pravidiel. **Finálnu súpisku tímu na zápas je potrebné odoslať najneskôr 120 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu na vopred stanovený e-mail**, ktorý bude manažérom zaslaný pred každým podujatím. V dobe menej ako 120 minút pred zápasom nebude možné meniť súpisku tímu ani žiadne iné detaily ako je napríklad číslo dresu hráča.

18. Oprávnenosť štartu hráča a registrácia hráča

Na súpiske klubov môžu byť len hráči, ktorí spĺňajú kritériá pre štart hráča na podujatiach EMF a WMF.

Na súpisku tímu **nemôže** byť pridaný hráč, ktorý bol/je v sezóne 2026/2027 registrovaný vo futbalovom klube v najvyššej a druhej najvyššej seniorskej futbalovej súťaži v ktorejkoľvek krajine na svete a taktiež na súpisku **nemôže** byť pridaný hráč, ktorý bol/je od 1.1.2026 súčasťou A-tímu reprezentácie vo futsale akejkoľvek krajiny na svete počas súťažného reprezentačného zápasu.

Ak hráč spĺňa podmienky pre štart v súťaži na začiatku sezóny a je zapísaný na súpisku tímu, no v určitom bode sezóny dôjde k zmene jeho pôsobiska či už vo veľkom futbale alebo futsale tak, že nebude spĺňať oprávnenosť štartu v súťaži, tak tomuto hráčovi bude zakázaný štart v súťaži Niké Superligy od okamihu, kedy sa zmení jeho štatút hráča.

Hráč musí byť riadne registrovaný v informačnom systéme SZMF. Každý jeden hráč je povinný mať vo svojom profile v ISMF aj profilovú fotku.

Vedenie súťaže si vyhradzuje právo na zmenu podmienok oprávnenosti štartu hráča, ak sa zmenia podmienky pre štart hráča na podujatiach WMF alebo EMF. V tomto prípade musí vedenie súťaže bezodkladne informovať všetky tímy o tejto zmene podmienok.

Minimálny vek pre štart v zápase Niké Superligy je 16 rokov. V prípade, ak hráč je vo veku 16 – 18 rokov, tak v tomto prípade sú tímy povinné vyžiadať si písomný súhlas rodičov (zákonného zástupcu). Celú zodpovednosť za štart takéhoto hráča nesie tím a príslušný tréner.

Na **sezónnej** súpiske tímu môžu byť **maximálne 9 hráči s iným ako slovenským občianstvom**. Na **zápasovej** súpiske tímu môžu byť **maximálne 4 hráči s iným ako slovenským občianstvom.**

Na sezónnej súpiske tímu **musia byť minimálne 3 hráči s dátumom narodenia 1.1.2003 a neskôr.** Do každého zápasu **musí nastúpiť minimálne 1 hráč s dátumom narodenia 1.1.2003 a neskôr. V prípade ak do zápasu nenastúpi – tím musí uhradiť poplatok 100 EUR.**

Na zápas Niké Superligy nemôže nastúpiť hráč, ktorý nebol riadne registrovaný v informačnom systéme SZMF a musí byť na oficiálnej súpiske tímu, ktorá je zverejnená na oficiálnom webe súťaže narodnaliga.sk najneskôr 24 hodín pred začiatkom zápasu. Z tohto pravidla je možné využiť 2 výnimky pre tím na zápas.

V prípade nejasnosti o oprávnenosti štartu hráča, si vedenie Niké Superligy vyhradzuje právo na stanovenie konečného verdiktu o oprávnenosti štartu hráča v súťaži. V prípade, ak si manažér nie je istý o oprávnenosti štartu jeho hráča, tak môže kontaktovať vedenie súťaže ohľadom preverenia oprávnenosti jeho štartu v Niké Superlige podľa aktuálnych pravidiel. Manažér tak musí učiniť prostredníctvom oficiálneho emailu, ktorý zašle na

juraj.supak@malyfutbal.sk so všetkými potrebnými informáciami o hráčovi (celé meno, dátum narodenia, aktuálny futbalový klub, či mal v aktuálnej sezóne 2026/27 nejaký prestup v rámci futbalových klubov a podobne náležitosti, ktoré sú potrebné na overenie hráča).

Za splnenie podmienok o oprávnenosti štartu hráča plne zodpovedá manažér tímu.

19. Sezónna súpiska

Na oficiálnej súpiske tímu musí byť **minimálne 19 hráčov** (vrátane minimálne 2 brankárov) a **maximálne môže byť zapísaných 35 hráčov** (vrátane brankárov). Súpiska tímu na novú sezónu s minimálnym počtom 15 hráčov (vrátane 2 brankárov) byť zaslaná vedeniu súťaže najneskôr **14 dní** pred oficiálnym začiatkom súťaže, ktorý je stanovený na 2.9.2026. Príslušnosť hráča k tímu musí byť potvrdená hráčovým podpisom.

Na sezónnej súpiske tímu môžu byť **maximálne 9 hráči s iným ako slovenským občianstvom**. Na zápasovej súpiske tímu môžu byť **maximálne 4 hráči s iným ako slovenským občianstvom.**

Možnosť dopĺňať hráčov **neobmedzene** na súpisku bude možné len do termínu 31.12.2026. Do tohto termínu môže manažér dopisovať hráčov na súpisku, pričom maximálny počet hráčov na súpiske je 35. Manažér nemôže na súpiske nahradiť hráča, ktorý už má zapísaný štart v danej sezóne, no môže ho vymeniť do iného klubu, a to len počas prestupového obdobia. Hráč, ktorý nemá zapísaný štart v zápase môže byť na súpiske nahradený iným hráčom, no len do konca tretieho hracieho týždňa.

Počas sezóny bude mať každý klub priestor na realizáciu prestupov hráčov z iných klubov, a to len počas prestupového obdobia. **Prestupové obdobia sú stanovené v Prílohe č. 2**. Počas prestupového obdobia môže dôjsť k prestupu hráčov medzi klubmi, no celková súpiska tímu nesmie prekročiť maximálny počet 35 hráčov. Prestup hráča musí byť zrealizovaný v zmysle prestupového poriadku Niké Superligy, ktorý je prílohou č. 2 Propozícií Niké Superligy.

Po skončení základnej hracej časti a 24 hodín pred začiatkom play-off bude možné spraviť 2 zmeny na súpiske (prestup/pripísanie nového hráča).

Na zápasovej súpiske tímu smie byť maximálne 17 hráčov, a to vrátane brankárov. Na lavičke môže byť okrem hráčov taktiež maximálne **5 osôb realizačného tímu**, ktoré budú uvedené v zápise o stretnutí.

Finálnu súpisku tímu na zápas je potrebné odoslať najneskôr **120 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu** na vopred stanovený e-mail, ktorý bude manažérom zaslaný pred každým podujatím. V dobe menej ako 180 minút pred zápasom nebude možné meniť súpisku tímu ani žiadne iné detaily ako je napríklad číslo dresu.

Pred každým zápasom Niké Superligy prebehne kontrola súpisky rozhodcami/poverenej osoby, pri ktorej sa hráč musí preukázať dokladom totožnosti (pas alebo občiansky preukaz).

Na zápas Niké Superligy nemôže nastúpiť hráč, ktorý nespĺňa vyššie stanovené podmienky.

20. Povinnosti klubu

Klub je z dôvodu prísneho dodržiavania času začiatku zápasu (z dôvodu presných vysielacích časov TV a z dôvodu kontroly súpisky rozhodcami) povinný dostaviť sa na miesto konania zápasu minimálne 60 minút pred jeho oficiálnym začiatkom. Táto povinnosť je splnená, ak je v požadovanom časovom predstihu na mieste konania zápasu prítomných minimálne 6 hráčov (vrátane brankára).

Každý tím je povinný mať svojho nehrajúceho manažéra alebo nehrajúceho trénera, ktorý je počas zápasov prítomný na lavičke tímu.

Finálnu súpisku tímu na zápas je potrebné odoslať najneskôr 120 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu na vopred stanovený email, ktorý bude manažérom zaslaný pred každým podujatím. V dobe menej ako 120 minút pred zápasom nebude možné meniť súpisku tímu ani žiadne iné detaily ako je napríklad číslo dresu.

Každý tím je povinný byť pripravený na vstup na hraciu plochu na rozcvičku minimálne 15 minút pred začiatkom oficiálneho zápasu.

Tímy sú povinné nastúpiť na zápas Niké Superligy v dresových kompletoch, ktoré sú určené v úradnej správe a spĺňajú designový manuál dresov Niké Superligy. V prípade nepriaznivého počasia môžu hráči použiť spodné oblečenie (termoprádlo), ktoré však musí byť farebne zladené s dresovým kompletom.

Každý tím je povinný vyslať jedného hráča na pozápasový rozhovor, a to najneskôr 2 minúty po záverečnom hvizde rozhodcu.

Každý tím musí mať vytvorený účet na sociálnej sieti Instagram a pravidelne na ňom informovať o dianí v Niké Superlige.

Všetci hráči a členovia realizačného tímu sa musia na mieste konania zápasu riadiť pokynmi organizátora a dodržiavať ním stanovený časový harmonogram pre príchod na ihrisko, rozcvičku, nástup pred zápasom a podobne.

Každý jeden tím Niké Superligy je, v prípade oslovenia realizačným tímom reprezentácie Slovenska v malom futbale, povinný odohrať minimálne jeden nesúťažný zápas na domácom ihrisku s reprezentáciou Slovenska v malom futbale. Zápas pritom bude spĺňať všetky parametre štandardného zápasu Niké Superligy.

Každý tréner v klube musí absolvovať Seminár trénerov, ktorý bude pred začiatkom sezóny. Odporúčame tento kurz absolvovať aj ďalšiemu členovi realizačného tímu, aby bola na zápasoch zastupiteľnosť. Absolvovanie trénerského semináru bude podmienkou pre účasť v Niké Superlige 2026/2027 a to minimálne trénerom klubu.

21. Ocenenia

Na konci sezóny budú trofejami a medailami ocenené najlepšie dva tímy sezóny (finalisti). Taktiež bude ocenený najlepší strelec, najlepší brankár a najlepší hráč sezóny. Vyhlásená bude taktiež aj najlepšia zostava sezóny (1 brankár a 5 hráčov).

Víťaz sezóny okrem trofeje získa miestenku na EMF Champions League 2027 a dotáciu na štartovaciu licenciu od SZMF v hodnote 4 000 EUR.

22. Antidopingová agentúra SR

Pred, počas alebo po zápase sa nevylučuje príchod antidopingového komisára Antidopingovej agentúry SA (Slovak Anti-Doping Agency), ktorý má právo na odber vzorky moču náhodne vybraným hráčom za účelom zistenia prítomnosti zakázaných látok v tele športovca.

Zoznam zakázaných látok nájdete **TU**

23. Kontaktná osoba

Kontaktnou osobu pre kluby je riaditeľ Lukáš Berec, ktorého je potrebné kontaktovať oficiálnou cestou (telefonický hovor, sms, alebo e-mail).

Lukáš Berec – riaditeľ súťaže

e-mail: superliga@malyfutbal.sk

tel.č.: +421 915 808 251

24. Ostatné

Organizátor si vyhradzuje právo v prípade potreby zmeniť propozície súťaže. V prípade zmeny propozícií súťaže je organizátor povinný túto zmenu oznámiť klubom do 48 hodín.

V prípade, že zápas bude kontumovaný (predčasne, alebo dodatočne), tak výsledok bude stanovený na 5:0 v neprospech tímu, ktorý sa previnil proti pravidlám. V tomto prípade je možné aj zahajanie ďalšieho disciplinárneho konania.

Kluby a ich hráči na sociálnych sieťach sú zodpovední za svoje správanie. V prípade slovných inzultácií na adresu rozhodcov, súperov, organizátorov či samotnej súťaže, môžu byť hráči alebo tímy pri hrubom porušení tohto pravidla, potrestaní rovnako ako na hracej ploche. Tieto previnenia sa ďalej posunú Disciplinárnej komisii na prešetrenie.

Všetci účastníci súťaže, hráči, funkcionári a ostatné fyzické osoby, ktoré sa akokoľvek podieľajú na samotnej hre alebo na organizácií podujatia, sa jej zúčastňujú na vlastné nebezpečenstvo.

Vypracoval: Ing. Lukáš Berec, riaditeľ súťaže

Dátum: 25.08.2026

Príloha č. 1 – Dizajn manuál dresových kompletov

Všetky kluby sú **povinné mať plnohodnotné dresové komplety** ľubovoľnej značky (dres, kraťasy a štulpne**) v dvoch odlišných farebných kombináciách** (taktiež dve farebné kombinácie brankárskych dresov). Všetky **finálne dizajny dresov** musia prejsť **schválením vedením súťaže**, aby sa tak predišlo k prípadným nezrovnalostiam alebo nedostatkom, ktoré vyplývajú z dizajn manuálu.

Každý dres musí povinne obsahovať:

- Umiestnenie loga **„Niké – Fond pre budúcnosť športu“** (v prípade, ak sa jedná o dresy značky Nike) na prednej strane dresu v oblasti hrudníka (min. šírka loga 21 cm),
- Umiestnenie loga **„Niké je tipovanie“** (v prípade ak sa jedná o dresy inej značky ako Nike) na prednej strane dresu v oblasti hrudníka (min. šírka loga 21 cm),
- Umiestnenie loga SZMF na pravom rukáve (min. výška loga 8 cm),
- Číslo hráča na zadnej strane dresu (min. výška čísla 22 cm),
- Logo klubu (minimálna výška 6 cm).

Zvyšné vyznačené plochy na drese je možné použiť na umiestnenie loga tímu, alebo klubových partnerov. Na drese sa však nesmie nachádzať logo žiadnej inej stávkovej spoločnosti.

Každé kraťasy musia povinne obsahovať:

- Umiestnenie čísla hráča na pravej strane kraťasov (v prípade ak je logo značky kraťasov na pravej strane je po schválení možné umiestniť na ľavej strane kraťasov) (min. výška čísla 8 cm – odporúčaná výška 10 cm).

Zvyšné vyznačené plochy na drese je možné použiť na umiestnenie loga tímu, alebo klubových partnerov. Minimálne rozmery jednotlivých elementov sú z dôvodu jednoznačnej identifikácie hráčov a lôg pre účely televíznych prenosov.

*v prípade umiestnenia partnera na prednej časti dresu je povinné dodržať minimálnu ochrannú zónu zobrazenú na náhľade dresu a taktiež maximálny povolený rozmer reklamnej plochy.

**Logo Niké – Fond pre budúcnosť športu a logo Niké je tipovanie môže byť v zmysle platného dizajn manuálu Niké použité len vo farebnostiach (oranžová, biela, čierna).

Farebnosť loga Niké / Fond pre budúcnosť športu:

Oranžová (CMYK – 0/60/100/0; RGB - 255/12//0; HEX - #FF8000; PANTONE – 151c)

Čierna (CMYK – 0/0/0/100; RGB – 0/0/0; HEX - #000000; PANTONE – Black C)

Biela (CMYK 0/0/0/0; RGB – 255/255/255; HEX - #FFFFFF)

Príloha č. 2 – Prestupový poriadok Niké Superligy 2026/2027

a) **Prestup** je za účelom tohto dokumentu charakterizovaný ako presun hráča z tímu aktuálne pôsobiaceho v Niké Superlige do iného tímu aktuálne pôsobiaceho v Niké Superlige.

b) **Prestup hráča v rámci Niké Superligy je možné vždy zrealizovať len za podmienky jednoznačného súhlasu hráča.** Súhlas hráča musí mať vždy **písomnú podobu** a musí obsahovať hráčov **podpis**.

c) V prípade, ak všetky **3 zúčastnené strany** (manažér súčasného klubu hráča, manažér nového klubu hráča, samotný hráč) **súhlasia** s prestupom – prestup je možné zrealizovať **bezodplatne**.

d) V prípade ak **manažér súčasného klubu hráča nesúhlasí** s prestupom hráča – je možné prestup zrealizovať v prípade **uhradenia odstupného za hráča**. Odstupné je uhradené na účet súčasného klubu a **po predložení dokladu o úhrade je Matričná komisia SZMF oprávnená prestup zrealizovať**. Poplatok za zrealizovanie prestupu takéhoto hráča je 10 EUR.

e) V prípade, ak **súčasný klub hráča**, ku ktorému má príslušnosť **nepôsobí v sezóne**, v rámci ktorej je prestup realizovaný – **nemá súčasný klub nárok** na úhradu odstupného za hráča.

f) Prestupové obdobia pre Niké Superligu v sezóne 2026/2027 sú:
   1. prestupové obdobie: od 1.7.2026 do 31.8.2026 (neobmedzený počet prestupov pre klub)
   2. prestupové obdobie: po skončení základnej časti – do 24 hodín pred začiatkom štvrťfinále (maximálne 2 prestupy).

g) **Výška odstupného** za hráča je stanovená nasledovne:

Vek hráča	16 – 18 rokov	19 – 25 rokov	26 – 33 rokov	34 a viac rokov
Výška odstupného	50 €	100 €	50 €	30 €

Výška odstupného sa upraví násobkom koeficientu:

1. 1,5 ak hráč odohral viac ako 15 stretnutí v Niké Superlige.
2. 1,5 ak hráč má na svojom konte súťažný zápas mládežníckej reprezentácie SR v malom futbale za posledných 12 kalendárnych mesiacov.
3. 1,5 ak hráč získal titul v rámci oblastnej súťaže malého futbalu za posledných 12 kalendárnych mesiacov.
4. 1,5 ak hráč má na svojom konte zápas reprezentácie do 23 rokov za posledných 24 kalendárnych mesiacov a zároveň za viac ako 12 mesiacov.
5. 2 ak hráč má na svojom konte zápas seniorskej reprezentácie SR v malom futbale za posledných 12 kalendárnych mesiacov.

6. 2 ak hráč má na svojom konte zápas reprezentácie do 23 rokov za posledných 12 kalendárnych mesiacov.
7. 3 ak bol hráč súčasťou reprezentácie Slovenska na záverečnom podujatí (EMF EURO / WMF World Cup) za posledných 12 kalendárnych mesiacov.
8. V prípade ak hráč spĺňa viac kritérií uvedených v odseku e) výška odstupného sa násobí hodnotou najvyššieho koeficientu.

h) V prípade ak má hráč v zmluve so svojim súčasným tímom presne stanovenú výšku odstupného – musí byť uhradená v danej výške.

Príloha č. 3 – Proces registrácie a prestupu hráča

Prvotná registrácia hráča

- hráč bez príslušnosti ku klubu pôsobiacemu v aktuálnej sezóne Niké Superligy

1. Krok – vyplnenie formuláru hráčom ohľadne príslušnosti hráča k danému klubu - odkaz na formulár: https://forms.gle/kLTPEt69TW8svFbj9
2. Krok – Matričná komisia pridelí hráča na sezónnu súpisku tímu

Prestup (bezodplatne)

1. Krok – vyplnenie formuláru klubovým manažérom žiadajúceho klubu ohľadne prestupu hráča do daného klubu – odkaz na formulár: https://forms.gle/zQjZRG9hbsyzCxFAA
2. Krok – matričná komisia zistí príslušnosť hráča ku klubu aktuálne pôsobiacemu v sezóne Niké Superligy

3. Krok – písomný súhlas hráča k danému prestupu

4. Krok – matrika vyzve manažéra materského klubu (kde hráč aktuálne pôsobí) nech sa vyjadrí k bezodplatnému prestupu (súhlas alebo nesúhlas) do 48 hodín od zaslania žiadosti, pokiaľ sa nevyjadrí, matrika zamieta prestup
5. Krok – pokiaľ manažér materského klubu súhlasí, matrika zrealizuje prestup do žiadajúceho klubu
6. Krok – Matričná komisia pridelí hráča na sezónnu súpisku

Prestup (s úhradou odstupného)

1. Krok – vyplnenie formuláru klubovým manažérom žiadajúceho klubu ohľadne prestupu hráča do daného klubu so sumou odstupného v zmysle tabuľky – odkaz na formulár: https://forms.gle/zQjZRG9hbsyzCxFAA
2. Krok – matričná komisia zistí príslušnosť hráča ku klubu aktuálne pôsobiacemu v sezóne Niké Superligy

3. Krok – písomný súhlas hráča k danému prestupu

4. Krok – matričná komisia overí sumu odstupného a vyzve materský klub, aby bezdokladne vystavil faktúru za hráča na sumu odstupného

5. Krok – žiadajúci klub uhradí faktúru a bezodkladne pošle potvrdenie platby na matričnú komisiu

6. Krok - Matričná komisia zrealizuje prestup a pridelí hráča na sezónnu súpisku

Príloha č. 4 – Správa Rozhodcovskej komisie k aplikácií pravidiel 5 sekúnd

Pravidlo 5 sekúnd pri štandardných situáciách

Aspoň jeden z rozhodcov musí jasne signalizovať a odpočítavať päť sekúnd pri nasledujúcich nadviazaniach na hru:

1. Autové vhadzovanie
Lopta musí byť v hre v limite do 5 sekúnd od času, keď je družstvo pripravené na zahratie lopty do hry alebo od rozhodnutia rozhodcu, že družstvo je pripravené loptu zahrať do hry. V prípade prekročenia 5-sekundového limitu nariadi rozhodca autové vhadzovanie v prospech súpera.

2. Rohový kop
Lopta musí byť v hre v limite do 5 sekúnd od času, keď je družstvo pripravené na zahratie lopty do hry alebo od rozhodnutia rozhodcu, že družstvo je pripravené loptu zahrať do hry. V prípade prekročenia 5-sekundového limitu nariadi rozhodca kop od bránky v prospech súpera.

3. Kop od bránky
Lopta musí byť uvedená do hry v limite do 5 sekúnd od času, keď je družstvo pripravené na zahratie lopty do hry alebo od rozhodnutia rozhodcu, že družstvo je pripravené loptu zahrať do hry. V prípade prekročenia 5-sekundového limitu nariadi rozhodca nepriamy voľný kop v prospech súpera z najbližšieho bodu na čiare, ktorá vyznačuje pokutové územie.

4. Priamy a nepriamy voľný kop
Lopta musí byť uvedená do hry v limite do 5 sekúnd od času, keď je družstvo pripravené na zahratie lopty do hry z priameho/nepriameho voľného kopu alebo od rozhodnutia rozhodcu, že družstvo je pripravené loptu zahrať do hry z priameho/nepriameho voľného kopu. V prípade prekročenia 5-sekundového limitu nariadi rozhodca nepriamy voľný kop v prospech súpera z rovnakého bodu.

Rozhodcovia nesignalizujú počítanie 5 sekúnd pri nasledujúcich nadviazaniach na hru:

- výkop
- pokutový kop

Pravidlo 5 sekúnd pri hre brankára a posledného hráča s loptou na vlastnej polovici

Aspoň jeden z rozhodcov musí jasne signalizovať a odpočítavať päť sekúnd pri nasledujúcich nadviazaniach na hru:

1. Hra brankára s loptou na vlastnej polovici (v prípade, ak brankár nie je posledným hráčom, tak toto pravidlo platí aj pre posledného hráča)

Brankár nesmie hrať s loptou na vlastnej polovici hracej plochy dlhšie ako 5 sekúnd či už:

• rukami vo vnútri vlastného pokutového územia

• nohami na vlastnej polovici hracej plochy

Vo všetkých týchto prípadoch, rozhodca nachádzajúci sa bližšie k brankárovi, viditeľne signalizuje počítanie 5 sekúnd.

V prípade prekročenia 5-sekundového limitu nariadi rozhodca nepriamy voľný kop v prospech súpera z miesta kde sa brankár s loptou aktuálne nachádza. Ak sa v čase prekročenia 5 sekundového limitu nachádza brankár vo vlastnom pokutovom území, tak nepriamy voľný kop bude nariadený z najbližšieho bodu na čiare, ktorá vyznačuje pokutové územie.

Brankárovi sa 5 sekundový limit ruší v prípade:

- ak loptu prihrá ďalšiemu hráčovi
- ak loptu odkopne, resp. nemá pod kontrolou alebo lopta opustí hraciu plochu
- ak s loptou hrá na súperovej polovici hracej plochy

Počet nahrávok brankára so spoluhráčmi je pritom neobmedzený.

Ak brankár v hre s loptou je na polovici súpera a vráti sa s loptou späť na vlastnú polovicu, tak rozhodca opäť začne jasne signalizovať odpočítavanie 5 sekúnd.

V prípade, ak nie je na pozícií posledného hráča brankár, ale iný hráč jeho tímu, tak sa tieto pravidla posledného hráča uplatňujú na toho hráča, ktorý je v pozícií posledného hráča.

Príloha č. 5 – Nové pravidlá WMF – prehľad zmien

BEZPEČNOSŤ / BRÁNKY

ZAISTITE KAŽDÚ BRÁNKU

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Prenosná bránka nesmie predstavovať nebezpečenstvo.

Bránky, vrátane tých prenosných, musia byť pevne ukotvené k zemi a zaistené pomocou primeraného stabilizačného systému, ktorý zabráni ich prevráteniu.

Pravidlá hry WMF 2026

100 %

PEVNE ZAISTENÉ

Bezpečnosť je súčasťou prípravy na zápas, nie voliteľnou možnosťou.

WMF / 03

1.2 / STRIEDANIA

UDRŽIAVAJTE LAVIČKY KONZISTENTNÉ

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Technická zóna zostáva rovnaká od začiatku do konca zápasu.

Každá striedacia zóna sa nachádza vedľa technickej zóny, je ohraničená polčiarou a druhou čiarou vzdialenou 8 m, kolmou na postrannú čiaru.

Pravidlá hry WMF 2026

8 m

OZNAČENIE STRIEDACEJ ZÓNY

Realizačný tím a náhradníci zostávajú počas zápasu a predĺženia na tých istých lavičkách.

WMF / 04

2.1 / LOPTA

ZAČNITE ODZNOVA ČISTO

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Poškodená lopta zastaví hru – potom sa hra spravodlivo obnoví.

Ak sa lopta počas hry poškodí, zastavte hru a obnovte ju vhodenou loptou.

Pravidlá hry WMF 2026

VHODENIE

OBNOVENIE HRY VHODENOU LOPTOU.

Ak sa lopta poškodí po strele do konštrukcie bránky a lopta skončí následne priamo v bránke, tak gól bude uznaný.

POŠKODENÁ LOPTA
Lopta sa poškodí počas hry.

ZASTAVTE HRU
Rozhodca preruší hru.

VHODENÁ LOPTA
Hra sa obnoví vhodenou loptou.

WMF / 05

3.1 / DISCIPLÍNA

AJ VYLÚČENÝ NÁHRADNÍK ZNAMENÁ OSLABENIE O JEDNÉHO HRÁČA

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Tím hrá v oslabení počas piatich minút.

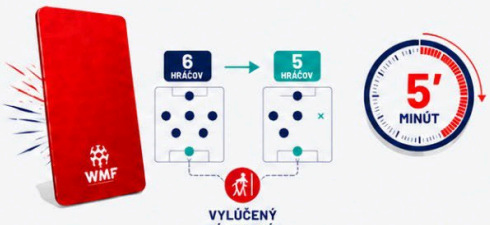
Ak náhradník inkasuje červenú kartu, tak musí opustiť hraciu plochu aj technickú zónu. Tím tak hrá v oslabení o jedného aktívneho hráča počas 5 minút.

Pravidlá WMF 2026

5'

ČAS V REDUKOVANOM POČTE

Po uplynutí tejto doby sa tím vráti do hry s plným počtom hráčov.



WMF / 07

4.1 / VÝSTROJ

TECHNICKÁ ZÓNA MÁ JASNÉ HRANICE

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Hráči hrajú – realizačný tím koučuje

Hráči, náhradníci a vylúčení hráči nesmú nosiť ani používať elektronické alebo komunikačné zariadenia, s výnimkou prípadov, keď je povolené používanie systému EPTS.

EPTS

JEDINÁ VÝNIMKA PRE HRÁČOV

Realizačný tím môže používať malé prenosné zariadenia iba na účely starostlivosti o hráčov, bezpečnosti alebo z taktických či trénerských dôvodov.

Pravidlá hry WMF 2026

WMF / 08

4.2 / 4.7 / IDENTIFIKÁCIA

TO, ČO HRÁČ NOSÍ, MUSÍ BYŤ ČITATEĽNÉ

KLÚČOVÉ POSOLSTVO

Čísla, nápisy a označenia majú presne určené miesto.

Pravidlá súťaže určujú spôsob číslovania a veľkosť čísel. Žiadne číslo nie je vyhradené pre brankára; každé číslo na drese musi byť farebne kontrastné voči dresu.

1–99

POVOLENÉ ČÍSLA HRÁČOV

Povolené slogany, označenia tímu, informácie o zápase a schválená reklama môžu byť umiestnené na prednej strane dresu a/alebo na rukáve.

Pravidlá hry WMF 2026

WMF / 09

5.1 / ZRANENIA

OŠETRENIE MÁ PRESNE URČENÝ ČAS NÁVRATU

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Pravidlo 2 minút chráni hráča aj zápas.

Ošetrovaný hráč musí odísť z ihriska a smie sa vrátiť späť do hry po uplynutí 2 minút, a to po overení rozhodcom R3 a schválením rozhodcom R1.

Pravidlá hry WMF 2026

2'

ČASOVÝ INTERVAL MIMO HRY

Ak je faulujúci hráč napomenutý ŽK alebo ČK, tak ošetrovaný hráč sa môže okamžite vrátiť na ihrisko.

WMF / 10

2.2 / POČET HRÁČOV

ZLATÝ ZÁVER – REMÍZA MÔŽE ZNÍŽIŤ POČET HRÁČOV V OBOCH TÍMOCH

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Pri remíze v posledných 5 minútach, stiahne každý tím jedného hráča.

Ak je skóre v posledných 5 minútach vyrovnané, každý tím zníži svoj počet hráčov o jedného, bez ohľadu na to, koľko hráčov sa práve nachádza na ihrisku. Po znížení zostáva počet hráčov nezmenený až do konca zápasu, a to bez ohľadu na to, či gól padne alebo nie.

Pravidlá hry WMF 2026

5'

OD ZAČIATKU UPLATŇOVANIA PRAVIDLA

Príklady: 6 vs. 6 → 5 vs. 5; 5 vs. 5 → 4 vs. 4; 6 vs. 5 → 5 vs. 4.

Ak by uplatnenie pravidla prinieslo tímu menej hráčov, než povoľujú minimálne počty stanovené súťažnými pravidlami, toto pravidlo sa neuplatní: 6 vs. 4, respektíve 5 vs. 4 ostáva 5 vs. 4.

WMF / 06

7.1 / ČAS

PREDĹŽENIE BEZ ZMENY STRIEDAČIEK

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Tímy menia polovice – nie strany striedačiek.

Medzi polčasmi nadstaveného času nie je prestávka. Tímy si menia polovice, zatiaľ čo rozhodcovia a tímy ostávajú na tých istých striedačkách.

≤ 10'

MAXIMÁLNA PRESTÁVKA V POLČASE RIADNEJ HRACEJ DOBY

V polčasovej prestávke nadstaveného času je povolená krátka prestávka na občerstvenie v trvaní najviac 1 minúty.

Pravidlá hry WMF 2026

WMF / 11

7.2 / PRERUŠENÝ ZÁPAS

VYŠŠIA MOC MÁ SVOJ ČAS

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Dvadsaťpäť minút rozhodne, či sa hra môže obnovit.

V prípade zásahu vyššej moci, výpadku osvetlenia alebo iných mimoriadnych okolností môže rozhodca zápas prerušiť, zatiaľ čo organizátori pracujú na odstránení nedostatkov.

25'

MAXIMÁLNA DOBA ČAKANIA

Ak sa hra obnoví, skóre, zostávajúci čas a disciplinárne tresty zostávajú nezmenené.

Pravidlá hry WMF 2026

WMF / 12

7.3 / REŠTARTY

OPAKOVANÉ ROZOHRATIE NEZÍSKAVA VIAC ČASU

WMF
WORLD MINIFOOTBALL

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

5-sekundové počítanie pokračuje ďalej.

Ak sa rohový kop, kop od brány alebo ne/priamy kop rozohrá nesprávne, tak sa musí rozohrať správnym spôsobom, pričom rozhodca pokračuje počítať 5 sekúnd tam, kde prestal.

Pravidlá hry WMF 2026

5″

POČÍTANIE 5 SEKÚND POKRAČUJE

Príklad: kop od brány zahraný rukou sa opakuje kopom nohou, bez reštartovania počítania.

WMF / 13

7.3 / BRANKÁR

BRANKÁR – SPÄTNÁ NAHRÁVKA A DRŽANIE LOPTY

WMF
WORLD MINIFOOTBALL

KLÚČOVÉ POSOLSTVO

Neobmedzene mimo bránkoviska, no žiadna spätná nahrávka v ňom!

Brankár môže prijať od spoluhráča loptu v neobmedzenom počte len mimo vlastného pokutového územia. Ak brankár dostane úmyselkú prihrávku nohou (ráta sa členok a nižšie) do vlastného pokutového územia alebo ak má loptu pod kontrolou na vlastnej polovici viac ako 5 sekúnd, rozhodca preruší hru.

5″

ČASOVÝ LIMIT NA VLASTNEJ POLOVICI

5-sekundové počítanie začína, keď má brankár loptu pod kontrolou na vlastnej polovici.
V prípade, ak prekročí časový limit alebo s loptou vstúpi do vlastného pokutového územia, tak rozhodca udelí nepriamy voľný kop v prospech súpera, a to buď z miesta, kde prekročil časový limit alebo v prípade vkročenia do pokutového územia z najbližšieho miesta na čiare pokutového územia, ktoré je rovnobežné s bránkovou čiarou.

WMF / 14

10.1 / DOSIAHNUTÝ GÓL

BRÁNKOVÁ KONŠTRUKCIA

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Využitie bránkovej konštrukcie znamená neuznaný gól

Ak útočiaci hráč využije bránkovú konštrukciu na získanie nespravodlivej výhody pre zisk gólu, tak gól nebude uznaný a rozhodca nadviaže na hru nepriamym voľným kopom.

Pravidlá hry WMF 2026

WMF / 15

10.2 / VÍŤAZNÝ TÍM

3 SPÔSOBY AKO URČÍŤ VÍŤAZA

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Predĺženie, súboj jeden na jedného alebo ich kombinácia.

Na určenie víťaza po nerozhodnom zápase alebo po nerozhodnom výsledku dvojzápasu existujú podľa pravidiel tri možnosti, a to pokračovanie predlžením v podobe dvoch polčasov nie dlhších ako 5 minút, súbojom jeden na jedného (nájazd) alebo kombináciou oboch možností.

Pravidlá hry WMF 2026

3

POVOLENÉ MOŽNOSTI

Pravidlá súťaže musia dĺžku polčasov v prípadnom predĺžení a presný spôsob určenia víťaza pri nerozhodnom stave určiť ešte pred začiatkom súťaže.

WMF / 16

10.3 / SÚBOJ JEDEN NA JEDNÉHO

KAŽDÝ POKUS JE SÚBOJ

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Jeden útočník, jeden brankár a 8 sekúnd!

Každý tím nominuje troch hráčov na prvé tri pokusy v poradí, ktoré si sám určí. Pokusy sa vykonávajú striedavo zo stredového bodu. Po signály rozhodcu môže útočník viesť loptu a zakončiť z ľubovoľného miesta. Brankár sa môže pohybovať vo vlastnom pokutovom území, ale NESMIE ho opustiť.

Pravidlá hry WMF 2026

8″

KAŽDÝ POKUS JE ČASOVO LIMITOVANÝ

Brankár začína na bránkovej čiare medzi žrďami. Pokus sa končí, keď je dosiahnutý gól, lopta opustí hraciu plochu, dôjde k priestupku, brankár získa loptu pod kontrolu, brankár opustí pokutové územie alebo uplynie 8 sekúnd.

Ak je po troch pokusoch každého tímu stav nerozhodný, pokračuje sa systémom náhlej smrti. Žiadny hráč nemôže absolvovať ďalší pokus, kým sa nevystriedajú všetci oprávnení hráči.

11.1 / PROTOKOL PRED ZAČIATKOM ZÁPASU

PROTOKOL MUSÍ BYŤ ROVNAKÝ

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Oba tímy nastupujú s rovnakým počtom hráčov.

Protokol nástupu na zápas používa rovnaký počet hráčov z každého tímu, a to podľa toho ako stanovujú pravidlá súťaže.

Pravidlá hry WMF 2026

R3 / R4

12.1 / BRÁNENIE

BRÁNKOVÁ KONŠTRUKCIA NEMÔŽE VYTVÁRAŤ VÝHODU

WMF
WORLD MINIFOOTBALL

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Opora o žrď môže mať za následok penaltu.

Ak sa brániaci hráč, vrátane brankára, opiera o žrď alebo priečku pre oporu a tým zastaví gól alebo zjavnú gólovú príležitosť, udelí sa penalta a hráč sa vylúči z hry.

Penalta

AK JE ZNEMOŽNENÁ JASIÁ GÓLOVÁ PRÍLEŽITOSŤ

Ak nie je dosiahnutý gól alebo sľubná šanca znemožnená, tak sa pokračuje v hre nepriamym voľným kopom. Za zmarenie sľubnej šance môže byť udelená ŽK.

Pravidlá hry WMF 2026

WMF / 19

PENALTA / DVOJITÝ DOTYK

ÚMYSELNÝ VS. NEÚMYSELNÝ DVOJDOTYK

WMF
WORLD MINIFOOTBALL

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Dvojdotyk sa posudzuje podľa toho, čím bol spôsobený.

Ak je dvojdotyk neúmyselný a lopta skončí v bránke, tak sa kop opakuje. Ak neskončí lopta v bráne, tak sa nariadi nepriamy voľný kop pre brániaci tím. Úmyselný dvojdotyk vždy znamená nepriamy voľný kop v prospech brániaceho tímu.

ÚDD

ÚMYSELNÝ DVOJDOTYK

Miesto porušenia pravidel určuje aj miesto, odkiaľ sa nadviaže na hru nepriamym voľným kopom.

Pravidlá hry WMF 2026

WMF / 20

14 / KUMULOVANÉ FAULY

SIEDMY FAUL MENÍ ÚROVEŇ RIZIKA

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

7. faul, 9. faul a potom každý ďalší!

Ak tím počas jedného polčasu nakumuluje 7 faulov, ktoré rozhodca potrestá PRIAMYM voľným kopom, tak rozhodca nariadi 10-metrový trestný kop v prospech súpera.

Faul, ktorý znamená 7-metrový pokutový kop pre súpera, sa nepočíta ku kumulovaným faulom.

Ak tím následne nakumuluje ďalšie 2 fauly, tak 9. kumulovaný faul opäť znamená 10-metrový trestný kop v prospech súpera.

Pravidlá hry WMF 2026

10-metrový trestný kop

AJ PO KAŽDOM DEVIATOM FAULE

Za každý faul po 9. faule, teda 10., 11., 12. a každý ďalší, sa vždy nariadi 10-metrový trestný kop v prospech súpera.

Všetky fauly nakumulované tímom počas jedného polčasu sa na konci tohto polčasu vymažú.

WMF / 21

16.1 / 16.2 / KOP OD BRÁNY

PÄŤ METROV ZABEZPEČUJE ČISTÉ ROZOHRATIE

KĽÚČOVÉ POSOLSTVO

Súperi zostávajú mimo pokutového územia a dodržiavajú vzdialenosť.

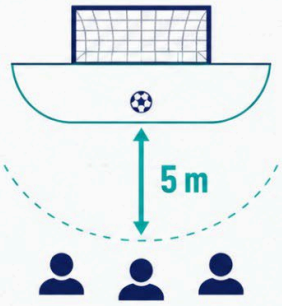
Všetci hráči súpera musia zostať mimo pokutového územia a zároveň minimálne **5 m od lopty**, až kým nie je lopta v hre.

Pravidlá hry WMF 2026

5 m

MINIMÁLNA VZDIALENOSŤ OD LOPTY

Ak hráč súpera zasiahne do hry skôr, ako je lopta v hre, **kop od brány sa opakuje**.



WMF / 22

18 / VIDEO ASISTENT ROZHODCU
VAR ZOSTÁVA PRI ROZHODUJÚCICH SITUÁCIÁCH ZÁPASU
WMF
WORLD MINIFOOTBALL
KĽÚČOVÉ POSOLSTVO
Iba päť situácií vedie ku kontrole videa.
VAR môže opraviť jasné a zjavné chyby alebo závažné prehliadnuté situácie týkajúce sa gólu/neuznaného gólu, rozhodnutia o penalte, priamej červenej karty, zámeny identity hráča alebo vylúčenia po druhej žltej karte.
Pravidlá hry WMF 2026
VAR
VIDEO ASISTENT ROZHODCU
KONTROLA MOŽNEJ PENALTY
KATEGÓRIE ROZHODNUTÍ VAR
GÓL
kontrola gólu / neuznaného gólu
PENALTA
kontrola rozhodnutia o penalte
ČERVENÁ KARTA
kontrola priamej červenej karty
IDENTITÁ HRÁČA
kontrola zámeny identity hráča
DRUHÁ ŽLTÁ KARTA
kontrola druhej žltej karty
SPRAVODLIVOSŤ • PRESNOSŤ • KONZISTENTNOSŤ